

Technologia druku UV i zagadnienia związane z migracją w opakowaniach	
Godz. lekc.	Zagadnienia omawiane podczas godziny lekcyjnej
1.	Podstawy druku UV Cechy druku UV Utrwalanie farb promieniowaniem UV Lampy i promienniki Budowa, wydajność lamp UV Widmo i żywotność lamp UV Rodzaje i właściwości promienników UV Diody LED
2.	Farby UV Skład farb, rodzaje, wymagania Porównanie różnych systemów farb Mechanizmy sieciowania Inertyzacja w druku UV (UV beztlenowe)
3.	Druk EB
4.	Praktyka w drukarni UV Konserwacja promienników Różne metody badania sprawności promienników UV Metodyka badania nadruków farbami UV Postępowanie z farbami BHP w drukarni UV
5.	Zagadnienia migracji w opakowaniach Definicje migracji Wymagania dla opakowań Podstawowe regulacje Pomiary migracji Farby niskomigracyjne i bezmigracyjne

Program może być dostosowany do potrzeb Słuchaczy.

Test sprawdzający z zakresu technologii druku UV dla chętnych Słuchaczy (28 pytań, czas trwania 30 minut)

Cel szkolenia teoretycznego:

Celem szkolenia jest nabycie podstawowej wiedzy na temat technologii druku UV, produktów, sprzętu i materiałów niezbędnych do jego prowadzenia. Słuchacze uzyskają w powyższym zakresie podstawy teoretyczne, które powinny im być pomocne w realizacji zadań produkcyjnych Zleceniodawcy. Uzyskane wiadomości pozwolą na uzyskanie efektów jakościowych i ekonomicznych w procesie wytwarzania produktów drukowanych farbami utwardzanymi promieniowaniem.

Metodyka nauczania:

Wykłady w niewielkich grupach, z wykorzystaniem przygotowanych materiałów w postaci plików cyfrowych (sporządzonych w programie Microsoft PowerPoint), prezentowanych słuchaczom przez Wykładowcę za pomocą projektora multimedialnego.

Warsztaty mają formę bezpośredniego spotkania z omawianiem eksponatów przygotowanych przez Wykładowcę, podczas którego słuchacze uczą się rozróżniać materiały do druku, rodzaje płyt drukujących, a także identyfikować i interpretować różne rodzaje błędów druku UV.

Omawiane są przykłady (problemy) z drukarni Zleceniodawcy

Andrzej Hulpowski-Szulc